**Aula 2 – Programar**

* Criar instruções para resolver problemas
* Programamos os executáveis

Uso da MEMÓRIA (Armazenar as informações necessárias)  
Como acessamos a memória? (Através das VARIÁVEIS)

**Variável:** É o nome dado a uma posição de memória.

# Python é uma linguagem fracamente tipada

Como armazenar o número 10 na memória?

**X = 10**

**-** Não pode começar com número   
- Evitar acentos

**TIPOS DE DADOS**

* Principais tipos de dados:

7, -9, 89 🡪 INTEIRO 🡪 INT

“Programar” 🡪 TEXTO 🡪 STRING

4.6, 64.4, 1.0 🡪 PONTO FLUTUANTE 🡪 FLOAT / DOUBLE

True, False 🡪 BOOLEANO 🡪 BOOLEAN / BOOL

**PRINCIPAIS PARADIGMAS (TIPOS) DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO**

* **ESTRUTURADA**

**-** Sequência

**-** Seleção

**-** Iteração

* **ORIENTADA A OBJETOS**

- Criação de Classes

- Divisão do Sistema em módulos

- Interação entre os módulos

**INTERPRETADORES DO PYTHON**

* **ONLINE**
* **PYTHON 3**

**PYTHON**

* **COMO RECEBER DADOS DO USUÁRIO PELO TECLADO?**

**-** Por exemplo, como pedir o nome e a idade do usuário?

**-** Através do comando **input**. Exemplo:

nome = input(“Digite seu nome: “);

# Input é sempre do tipo **STRING**

* **COMO RECEBER DADOS NUMÉRICOS PELO TECLADO?**

**-** Devemos dizer o tipo que queremos

**-** Exemplo:

idade = **int**(input(“Digite a sua idade: “);

altura = **float**(input(“Digite a sua altura: “);

* **COMANDOS PYTHON PARA O EXERCÍCIO DA AULA DE HOJE**

- print 🡪 imprime na tela uma mensagem

- int(“Mensagem”) 🡪 recebe dados do usuário

* **OPERADORES MATEMÁTICOS BÁSICOS:**

- soma: +

- subtração: -

- multiplicação: \*

- divisão: /